

# Jeu des moulins



Jeu réalisé par 4 jeunes filles de 10 et 11 ans (auteures des textes figurant sur les cartes + décorations), secondées par un petit garçon de 5 ans ½ qui a inscrit les lettres sur le dé.



Pochette de rangement recto-verso

*Production accompagnée en atelier d'écriture créative-lecture*

Règle du jeu en revanche écrite par un adulte (idées des enfants intégrées).

### ***Règle du Jeu des moulins***

**Pour jouer, il faut : 2 personnes (mais on peut aussi jouer tout seul), les 10 cartes et le dé « Moulin ». Un dictionnaire peut être utile.**

Chaque carte est retournée sur une table, face cachée. Le 1<sup>er</sup> joueur lance le dé et doit trouver un maximum de mots commençant par la lettre sortie (ex : M comme *moulin, mer...*). Ensuite, il retourne deux cartes pour trouver une paire (ex 1 et 1 bis). Si c'est le cas, il peut lire l'histoire (qui débute sur une carte et finit sur l'autre). Comme il a gagné, il a le droit de retourner deux autres cartes. Si ce sont des numéros différents (ex : 1 et 2bis), il replace les cartes à la même place, face cachée.

Le 2ème joueur lance lui-aussi le dé. S'il tombe sur la même lettre, soit il trouve des mots différents de ceux entendus, soit il relance le dé pour tomber sur une autre lettre... Le jeu continue ainsi jusqu'à épuisement des cartes. Celui qui en a le plus a gagné.

Il faut donc bien écouter les mots trouvés et bien observer les cartes. Le but est de pouvoir lire (ou se faire lire) toutes les histoires. On peut aussi jouer sans le dé comme un simple memory.